

לתרגול אדפטיבי, בדיקת תשובות אוטומטית, ועוזר בינה מלאכותית חינם, היכנסו ל-www.TIRGUL.ai

2 * n הוא 4.

```
string s2 = "2";  
int n = int.Parse(s2);  
double d = double.Parse("3.5");  
bool b = bool.Parse("true");  
char c = char.Parse("a");
```

המרה בסוגריים

(int) חותכת את מה שאחרי הנקודה, בלי לעגל. int
נכנס ל- double גם בלי המרה, ופעולה בין int
ל- double נותנת double. המרה חלה רק על מה
שצמוד אליה, ולכן חישוב שלם עוטפים בסוגריים.

```
double d = 9.7;  
int n = (int)d;  
Console.WriteLine(n);  
Console.WriteLine(n + 0.5);  
Console.WriteLine((int)(d * 2));  
Console.WriteLine((int)d * 2);
```

הפלט:

```
9  
9.5  
19  
18
```

Parse פועלת רק על מחרוזות. המרה בסוגריים פועלת
רק על מספרים ועל תווים.

תווים וקוד Unicode

לכל תו יש מספר, קוד ה-Unicode שלו. char נכנס
ל- int גם בלי המרה, ובכיוון ההפוך חייבים (char).
כאן code הוא 97, ו- next הוא התו 'b'.

```
char ch = 'a';  
int code = ch;  
char next = (char)(code + 1);
```

חמשת סוגי המשתנים

משתנה הוא קופסה בזיכרון ששומרת ערך מסוג אחד.

```
int num = 90;           // מספר שלם  
double time = 3.8;      // מספר ממשי  
bool isOn = true;       // true או false  
string name = "noa";    // מחרוזת, בגרשיים  
char letter = 'A';      // תו אחד, בגרש בודד
```

יצירה, השמה והדפסה

יוצרים משתנה בכתיבת הסוג והשם, ומכניסים ערך
באמצעות =. אפשר גם באותה שורה. חישוב מתבצע
פעם אחת, ברגע ההשמה: שינוי מאוחר של num7 לא
משנה את theSum.

```
int num7;  
num7 = 90;  
int num8 = 100;  
int theSum = num7 + num8;  
num7 = 1;  
Console.WriteLine(theSum);
```

הפלט:

```
190
```

חיבור משתנים ומחרוזות באמצעות +

```
string name = "Noa";  
int age = 16;  
Console.WriteLine(name + " is " + age);  
Console.WriteLine("Next: " + (age + 1));
```

הפלט:

```
Noa is 16  
Next: 17
```

המרה ממחרוזת: Parse

מחרוזת שכתוב בה מספר היא עדיין טקסט, ואי אפשר
לחשב איתה. Parse ממירה אותה לסוג המבוקש, ואז