

לתרגול אדפטיבי, בדיקת תשובות אוטומטית, ועוזר בינה מלאכותית חינם, היכנסו ל-www.TIRGUL.ai

סוג התוצאה

`Math.Floor` - `Math.Round`, `Math.Sqrt`, `Math.Pow`
מחזירות `double`. לכן שומרים את התוצאה ב- `double`,
או ממירים אותה.

```
double len = Math.Sqrt(h * h + w * w);  
int root = (int)Math.Sqrt(9);
```

השורה `int root = Math.Sqrt(9);` בלי ההמרה היא
שגיאה.

מספר אקראי

את השורה הראשונה כותבים פעם אחת בתוכנית.
`Next(1, 11)` מגרילה מספר שלם מ-1 עד 10: המספר
השני אינו כלול. `Next(5)` עם מספר אחד מגרילה מ-0
עד 4.

```
Random randomNum = new Random();  
int num1 = randomNum.Next(1, 11);  
int num2 = randomNum.Next(5);  
if (num1 == 1)  
{  
    Console.WriteLine("You won");  
}
```

ב- `Next(1, 11)` יש 10 תוצאות אפשריות, ולכן הסיכוי
ש- `num1` יהיה 1 הוא 1 מתוך 10.

הפעולות של Math

המחלקה `Math` היא אוסף של קיצורי דרך לחישובים.

פעולה	מה היא מחזירה
<code>Math.Abs(-7)</code>	ערך מוחלט: 7
<code>Math.Pow(3, 2)</code>	3 בחזקת 2: 9
<code>Math.Sqrt(25)</code>	שורש: 5
<code>Math.Min(4, 9)</code>	הקטן מבין השניים: 4
<code>Math.Max(4, 9)</code>	הגדול מבין השניים: 9
<code>Math.Round(2.7)</code>	עיגול לשלם הקרוב: 3
<code>Math.Floor(2.7)</code>	עיגול כלפי מטה: 2

שימוש בתוצאה

אפשר להדפיס את התוצאה ישירות או לשמור אותה
במשתנה. בתוך הסוגריים אפשר לכתוב מספר, משתנה,
חישוב, או פעולת `Math` אחרת.

```
int x = -9;  
Console.WriteLine(Math.Abs(x));  
Console.WriteLine(Math.Sqrt(Math.Abs(x)));  
int big = Math.Max(x * 2, 5);  
Console.WriteLine(big);
```

הפלט:

9
3
5